

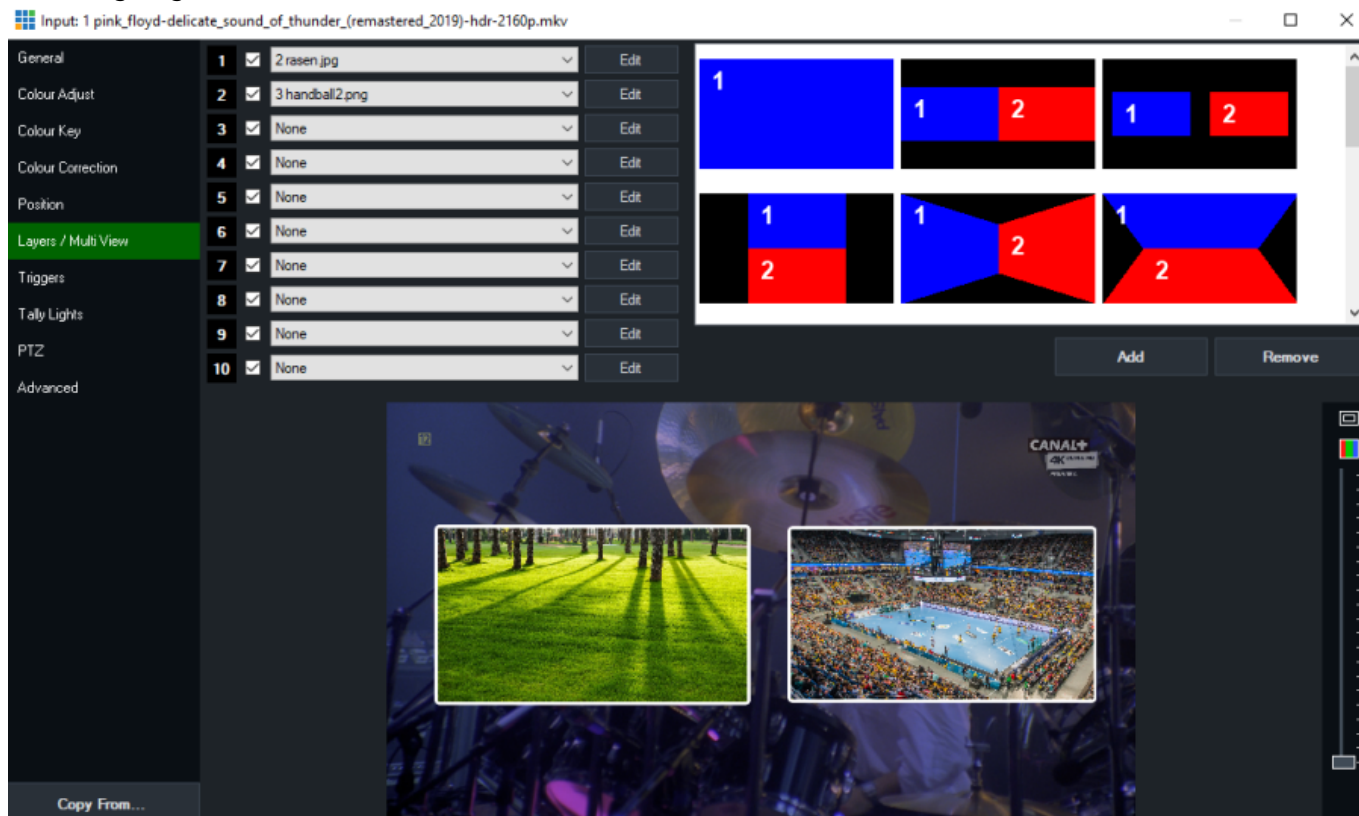
# Layer\* / Multi View

\*ab Version 24 heisst der Multiviewer zum besseren Verständnis Layer

Ab Version 24 können Multiview Fenster auch einen Border haben. Aus performance Gründen werden die Border während einem Merge abgeschaltet. Sieht ein bisschen unschön aus aber versendet sich

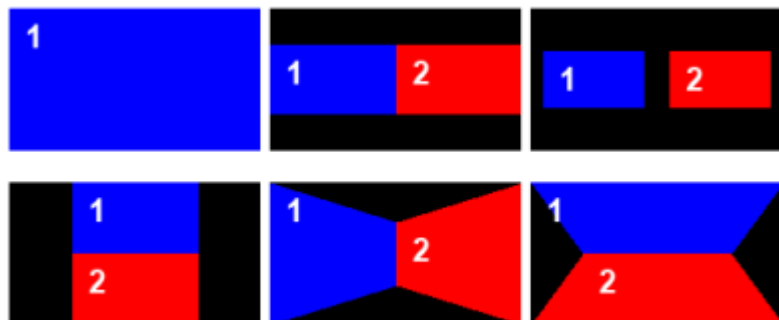


Jeder Input besitzt 10 Layer, auf welchen ein Bild eines anderen Eingangs (oder des eigenen) darübergelegt werden kann.



## Vorlagen

Es gibt fertige Vorlagen, welche zum Erstellen eures Multiviewers abgerufen werden können.



## Belegung Layer/Multi View

In den 10 Dropdown Menus der Layer kann einer der existierenden Eingänge angewählt werden. Die Layer sind übereinander angeordnet. Zuunterst ist der Eingang, darüber kommen die Layer 1-10. Das bedeutet Layer 2 deckt Layer 1 ab, Layer 10 deckt Layer 1-9 ab etc....

Input: 1 pink\_floyd-delicate\_sound\_of\_thunder\_(remastered\_2019)-hdr-2160p.mkv

General	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Colour Adjust	<input checked="" type="checkbox"/>	2 rasen.jpg	<input checked="" type="checkbox"/>	3 handball2.png	<input checked="" type="checkbox"/>	None	<input checked="" type="checkbox"/>	None	<input checked="" type="checkbox"/>	None
Colour Key	<input checked="" type="checkbox"/>	None	<input checked="" type="checkbox"/>	None	<input checked="" type="checkbox"/>	None	<input checked="" type="checkbox"/>	None	<input checked="" type="checkbox"/>	None
Colour Correction	<input checked="" type="checkbox"/>	None	<input checked="" type="checkbox"/>	None	<input checked="" type="checkbox"/>	None	<input checked="" type="checkbox"/>	None	<input checked="" type="checkbox"/>	None
Position	<input checked="" type="checkbox"/>	None	<input checked="" type="checkbox"/>	None	<input checked="" type="checkbox"/>	None	<input checked="" type="checkbox"/>	None	<input checked="" type="checkbox"/>	None
Layers / Multi View	<input checked="" type="checkbox"/>	None	<input checked="" type="checkbox"/>	None	<input checked="" type="checkbox"/>	None	<input checked="" type="checkbox"/>	None	<input checked="" type="checkbox"/>	None
Triggers	<input checked="" type="checkbox"/>	None	<input checked="" type="checkbox"/>	None	<input checked="" type="checkbox"/>	None	<input checked="" type="checkbox"/>	None	<input checked="" type="checkbox"/>	None
Tally Lights	<input checked="" type="checkbox"/>	None	<input checked="" type="checkbox"/>	None	<input checked="" type="checkbox"/>	None	<input checked="" type="checkbox"/>	None	<input checked="" type="checkbox"/>	None
PTZ	<input checked="" type="checkbox"/>	None	<input checked="" type="checkbox"/>	None	<input checked="" type="checkbox"/>	None	<input checked="" type="checkbox"/>	None	<input checked="" type="checkbox"/>	None
Advanced	<input checked="" type="checkbox"/>	None	<input checked="" type="checkbox"/>	None	<input checked="" type="checkbox"/>	None	<input checked="" type="checkbox"/>	None	<input checked="" type="checkbox"/>	None

Diagramm zur Belegung der Layer:

Copy From...

## Position / Border\*

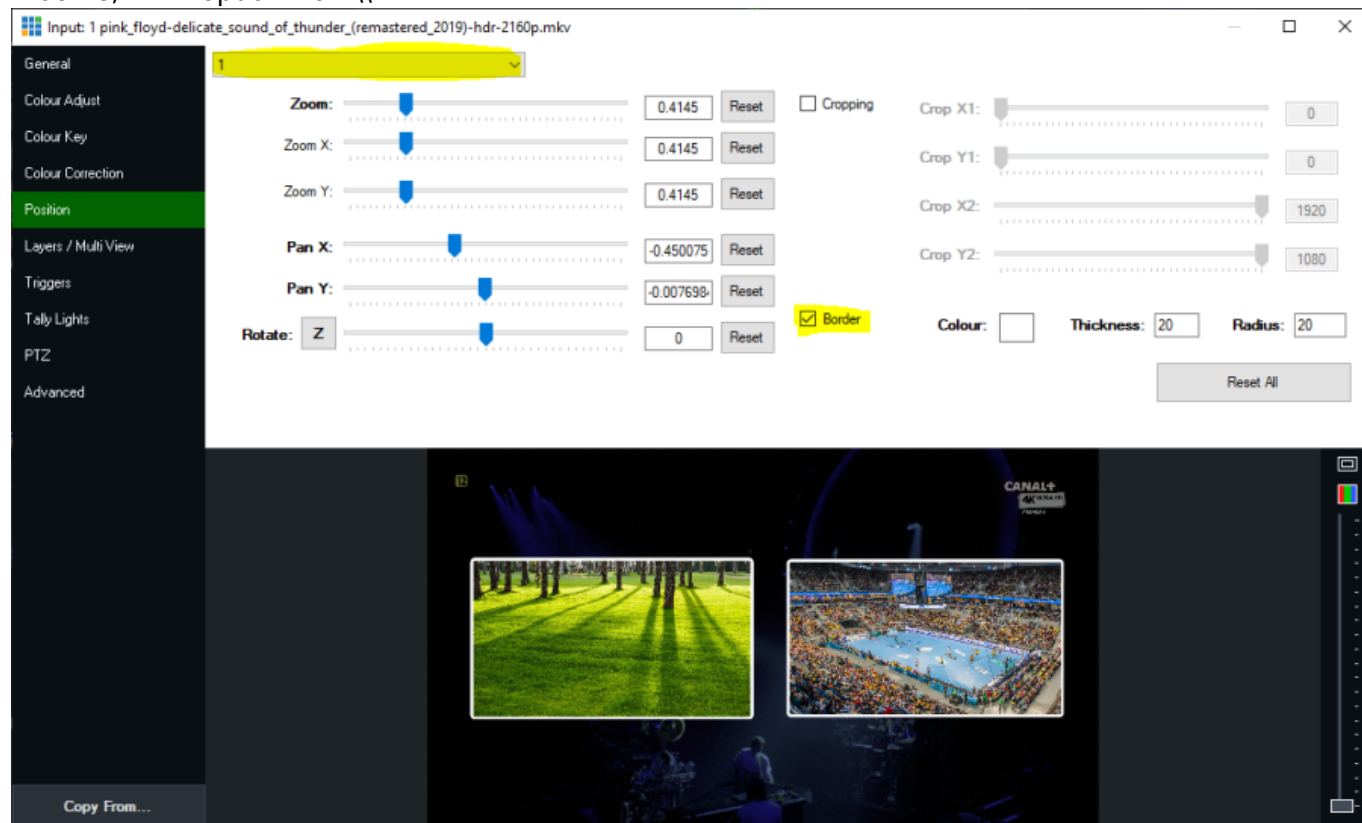
Jedes Layerfenster kann in Grösse und Position separat verändert werden. Dazu clickt man auf Edit im Layer/Multi View Fenster,

Input: 1 pink\_floyd-delicate\_sound\_of\_thunder\_(remastered\_2019)-hdr-2160p.mkv

General	1	2	3	4	5	6	7
Colour Adjust	<input checked="" type="checkbox"/>	2 rasen.jpg	<input checked="" type="checkbox"/>	3 handball2.png	<input checked="" type="checkbox"/>	None	<input checked="" type="checkbox"/>
Colour Key	<input checked="" type="checkbox"/>	None	<input checked="" type="checkbox"/>	None	<input checked="" type="checkbox"/>	None	<input checked="" type="checkbox"/>
Colour Correction	<input checked="" type="checkbox"/>	None	<input checked="" type="checkbox"/>	None	<input checked="" type="checkbox"/>	None	<input checked="" type="checkbox"/>
Position	<input checked="" type="checkbox"/>	None	<input checked="" type="checkbox"/>	None	<input checked="" type="checkbox"/>	None	<input checked="" type="checkbox"/>
Layers / Multi View	<input checked="" type="checkbox"/>	None	<input checked="" type="checkbox"/>	None	<input checked="" type="checkbox"/>	None	<input checked="" type="checkbox"/>
Triggers	<input checked="" type="checkbox"/>	None	<input checked="" type="checkbox"/>	None	<input checked="" type="checkbox"/>	None	<input checked="" type="checkbox"/>

Diagramm zur Position / Border:

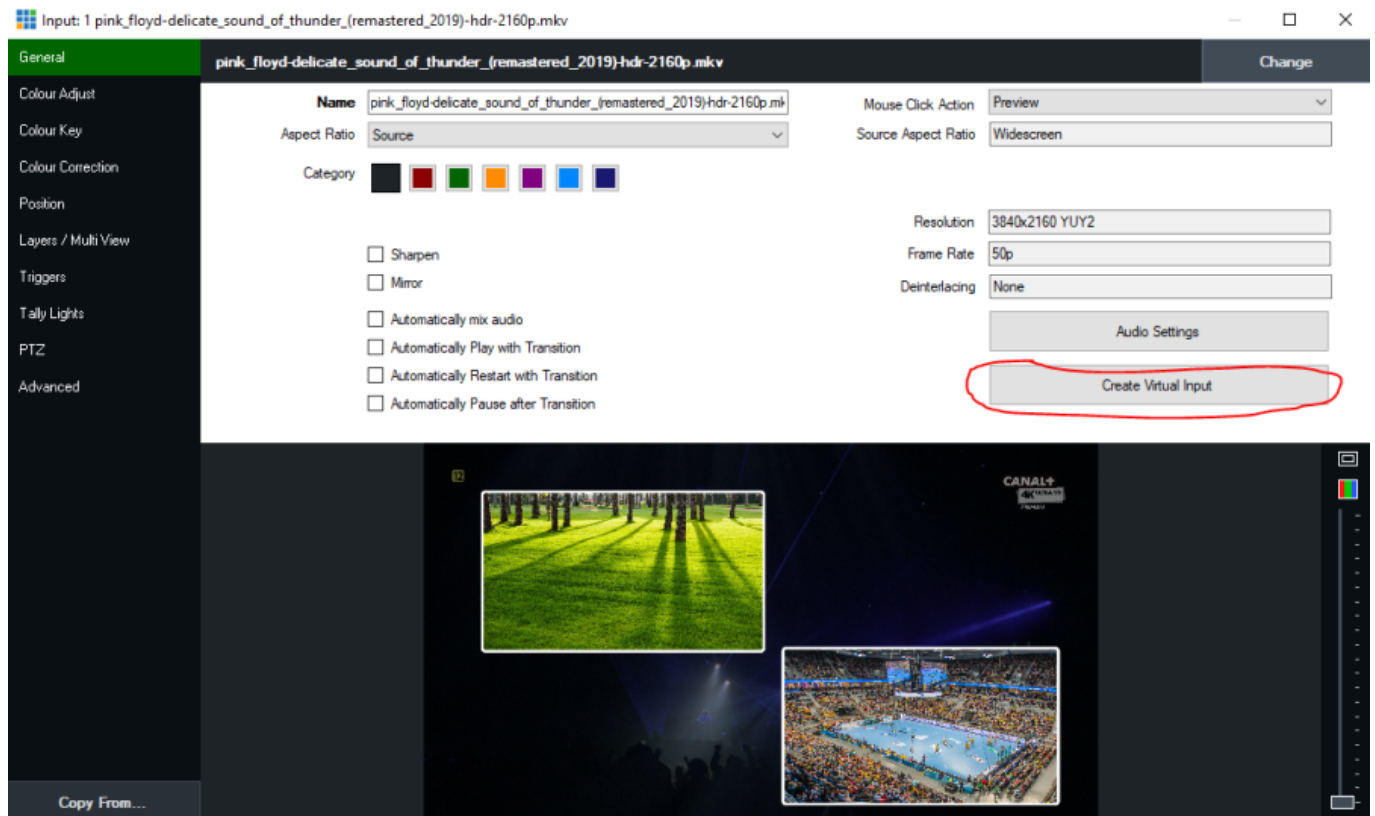
oder man wählt Position im Input Menu. Dort wählt man den Layer (1-10) welchen man ändern möchte, im Dropdown an.\\



\*Ab Version 24 gibt es neu die Option ein Layerfenster mit einem einfarbigen Border zu versehen.

## Multiviewer verdoppeln

Ein mit Layern versehener Eingang kann, wie jeder andere, als virtueller Eingang verdoppelt werden. So kann z.B. ein Multiviewer mit 16 Bildern ab einem 2. vMix Rechner erstellt werden. Du erstellst einen Multiviewer mit 8 callern ab dem ersten Rechner, schickst diesen als NDI zu einem zweiten vMix Rechner und addierst dort weitere 8 Caller zu einem 16-fach Multiviewer.



## Multiviewer mit Key/Alpha

jeder Layer kennt auch Key, d.h. ein Titel wird mit all seinen Eigenschaften (auch Transparenz) über die darunterliegenden Layer gelegt.



## Weiterführende Beispiele sind

Ein klassisches Präsentations-Setup in 5 Minuten  
Multiviewer Beispiel

From:

<https://tvcrew.ch/vmix/> - **vMix Wiki Deutsch**

Permanent link:

<https://tvcrew.ch/vmix/doku.php?id=multiviewer>

Last update: **2023/10/20 20:27**

